



MANAJEMEN APLIKASI BIMBINGAN KONSELING BERBASIS WEB

Imam Hidayat¹⁾, Andi Wapa²⁾, Wahyu Nugroho³⁾

¹⁾Universitas Bakti Indonesia,
Email : imambuldog@gmail.com

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan dan mengevaluasi manajemen aplikasi bimbingan konseling berbasis web. Aplikasi ini dirancang untuk memfasilitasi proses bimbingan dan konseling dengan memberikan akses yang mudah dan terintegrasi kepada siswa, guru, serta konselor. Dengan menggunakan metode penelitian pendekatan pengembangan perangkat lunak dengan model Waterfall. Tahapan pengembangan mencakup analisis kebutuhan, desain aplikasi, implementasi, serta pengujian. Dengan adanya pengujian Hasil penelitian menunjukkan bahwa aplikasi ini efektif dalam menyediakan platform yang memudahkan akses bimbingan konseling dan mempermudah komunikasi antara siswa dan konselor. Penggunaan aplikasi ini juga berkontribusi pada peningkatan kepuasan siswa terhadap layanan bimbingan dan konseling di sekolah. Penelitian ini diharapkan dapat menjadi acuan bagi pengembangan aplikasi serupa di sekolah-sekolah lain, serta memberikan kontribusi bagi penerapan teknologi dalam dunia pendidikan.

Kata Kunci : Manajemen, Bimbingan Konseling, Web.

ABSTRACT

This study aims to develop and evaluate web-based guidance and counseling application management . This application is designed to facilitate the guidance and counseling process by providing easy and integrated access to students, teachers, and counselors. With using research methods Waterfall model software development approach . Development stages include needs analysis, application design, implementation, and testing. With existence testing The results of the study show that this application is effective in providing a platform that facilitates access to counseling guidance and facilitates communication between students and counselors. The use of this application also contributes to increasing student satisfaction with guidance and counseling services at school. This research is expected to be a reference for the development of similar applications in other schools, as well as contribute to the application of technology in the world of education .

Keywords : Management, Counseling Guidance, Web

Pendahuluan

Pendidikan merupakan salah satu upaya kita untuk menanggulangi kebodohan dan kemiskinan yang terjadi di Negara kita yaitu Indonesia. Pendidikan juga merupakan faktor penting dalam meningkatkan kualitas sumber daya manusia, yang mana sangat berpengaruh

untuk kemajuan sebuah negara. Dalam kehidupan bermasyarakat pendidikan sangat diperlukan untuk membantu kita memahami berbagai hal dan peristiwa yang terjadi di sekitar kita (Rina Fitri Aulia, 2023). Pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP) adalah jenjang pendidikan menengah pertama di Indonesia yang disediakan untuk siswa setelah menyelesaikan pendidikan dasar atau sekolah dasar. Tujuan dari SMP adalah untuk mempersiapkan siswa untuk melanjutkan ke jenjang pendidikan menengah atas atau SMA.

Pada Sekolah Menengah Pertama (SMP), selain pendidikan akademis, bimbingan konseling merupakan salah satu komponen yang penting dalam proses pendidikan. Definisi bimbingan konseling dalam pendidikan dasar dan pendidikan menengah menurut Permendikbud RI nomor 111 tahun 2014, bimbingan dan konseling merupakan sebuah upaya yang sistematis, subjektif, logis, berkelanjutan dan terprogram yang dilakukan oleh konselor maupun guru bidang bimbingan dan konseling guna memfasilitasi perkembangan para peserta didik untuk mencapai kemandirian di dalam hidupnya (Permendikbud, 2014). Bimbingan konseling sangat berperan penting pada kesuksesan para peserta didik. Berdasarkan pada pasal 2 hingga pasal 6 Undang-Undang RI nomor 14 tahun 2005 tentang guru dan dosen, guru bimbingan konseling yang berkedudukan sebagai tenaga profesional di dalam dunia lembaga pendidikan formal pada pendidikan anak usia dini, jenjang pendidikan dasar dan menengah dengan secara formal.

dengan adanya perkembangan teknologi yang pesat seperti sekarang ini, pemanfaatan ruang digital dapat membantu para guru konseling untuk lebih mudah dan optimal dalam melakukan bimbingan konseling. Dengan adanya dunia digital pula guru dapat lebih mudah mencatat dan mencari kembali riwayat konseling dari semua siswa serta mengurangi penumpukan dokumen fisik yang dirasa dapat hilang karena termakan usia. Maka dari itu diperlukan sebuah sistem aplikasi *e-counseling* berbasis web sebagai pemanfaatan layanan bimbingan dan konseling untuk mengatasi siswa-siswi yang melakukan pelanggaran. Serta siswa-siswi juga dapat memonitoring dirinya sendiri dengan dapat melihat pelanggaran apa saja yang sudah dilakukannya cukup melalui website yang bisa diakses melalui smartponenya.

Tinjauan Pustaka

Pengertian Bimbingan Konseling

Bimbingan konseling atau yang seringkali disingkat menjadi BK ini adalah serangkaian aktivitas yang berupa bantuan yang dilakukan oleh seorang ahli pada konseling dengan cara tatap muka, baik itu secara individu ataupun kelompok dengan memberikan pengetahuan tambahan. Pengetahuan tambahan itu nantinya diharapkan bisa menjadi jalan keluar untuk mengatasi dan menyelesaikan permasalahan yang dialami oleh konseling, yakni dengan cara terus-menerus dan sistematis. Bimbingan konseling ini juga telah diatur di dalam Surat Keputusan Mendikbud No. 025/1995 mengenai Petunjuk Fungsional Guru dan Angka Kreditnya.

Pengertian Website

Website adalah kumpulan halaman web yang terletak di domain atau subdomain dari jaringan *World Wide Web (WWW)* di internet. Di era digital seperti sekarang ini, internet merupakan salah satu sarana yang paling banyak digunakan untuk mempermudah berbagai aktivitas. Siapapun dapat mengakses informasi terbaru dari mana saja melalui website

menggunakan berbagai perangkat mulai dari *smartphone*, tablet, laptop hingga PC, hanya dengan menggunakan koneksi internet. Website adalah salah satu platform paling populer untuk mencari informasi dan berbagai sarana komunikasi. Website memiliki komponen utama menurut (Achmad Farid, 2022) yang diantaranya adalah sebagai berikut :

- a) **Halaman Web (*Web Pages*)**: Dokumen digital yang ditulis dalam *HTML (HyperText Markup Language)* dan dapat berisi teks, gambar, video, dan elemen interaktif lainnya. Halaman web adalah unit dasar dari sebuah *website*.
- b) **Domain dan URL**: Domain adalah alamat unik yang digunakan untuk mengidentifikasi sebuah *website* di internet. *URL* adalah alamat lengkap yang mengarahkan ke halaman web tertentu di dalam *website* tersebut.
- c) **Server Web (*Web Server*)**: *Server web* adalah perangkat keras atau perangkat lunak yang menyimpan halaman web dan menyajikannya kepada pengguna ketika diminta melalui peramban web. *Server web* menggunakan protokol *HTTP (HyperText Transfer Protocol)* atau *HTTPS (HTTP Secure)* untuk mengirimkan data.
- d) **Peramban Web (*Web Browser*)**: Peramban web adalah aplikasi yang digunakan untuk mengakses dan menampilkan halaman web. Contoh peramban web populer termasuk *Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari, dan Microsoft Edge*).

Pengertian CSS

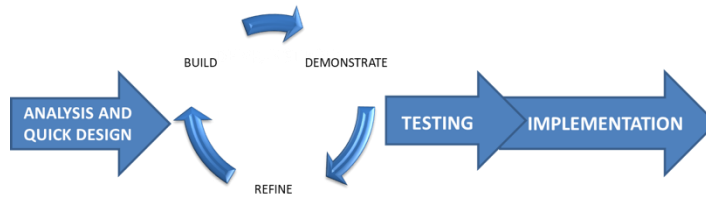
CSS singkatan dari *Cascading Style Sheet*, yakni bahasa pemrograman yang dipakai dalam mengatur gaya suatu web. Kumpulan kode tersebut bertujuan menata tampilan atau *layout* halaman web dengan warna, *background*, jenis huruf, ukuran, dan elemen desain lainnya supaya bisa menarik pengunjung. *CSS* diletakkan pada dokumen atau *file* terpisah dalam sebuah halaman web. *Programmer* tinggal memanggil *file* tersebut jika ada *script* yang hendak memakai suatu *CSS*. Tanpa *CSS*, kamu harus menuliskan kode baris lebih banyak dan panjang. Jadi, kamu bisa menyimpulkan bahwa *CSS* bertugas mempersingkat kode baris *HTML* terkait tata letak dan desain web. (Ariata C, 2022)

Metode Penelitian

Metode Pengembangan Sistem

Pada pelaksanaan pengembangan sistem dalam proyek akhir menggunakan metode RAD (*Rapid Application Development*). Model *development* ini menekankan metode berulang dalam mengembangkan sistem. Jadi, sistem yang dibuat dapat dikembangkan dengan cepat dan sangat sesuai dengan kebutuhan yang mendesak dan waktu yang singkat dalam penyelesaiannya. Metode RAD yang digunakan pada gambar 3.1. metode RAD.

Analisa dan Desain



Analisa dan *Desain* adalah tahapan dalam pengumpulan kebutuhan sistem yang dilakukan untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh *user*. Adapaun data yang dibutuhkan :

1. Analisa

Proses pengumpulan data dilakukan secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan sistem. Pada tahap ini dilakukan analisa kebutuhan yang digunakan sesuai dengan tahap perencanaan yang telah dilakukan, dari hasil analisa kebutuhan akan digunakan untuk melengkapi komponen dalam program. Tahap ini membahas analisa sistem yang sedang berjalan dan system yang akan diusulkan pada laporan akhir.

2. Desain

Tahap desain sistem merupakan tahap penerjemahan dari sebuah Analisa kebutuhan ke dalam sebuah bentuk yang mudah dipahami. Proses ini mengubah kebutuhan - kebutuhan diatas menjadi ke dalam sebuah bentuk rancangan sebelum proses *coding* dimulai. Proses ini merupakan proses pembuatan desain sistem dengan perangkat pemodelan menggunakan *Use case Diagram*, *Entity Relationship Diagram (ERD)*, dan *Activity Diagram*.

Pengujian

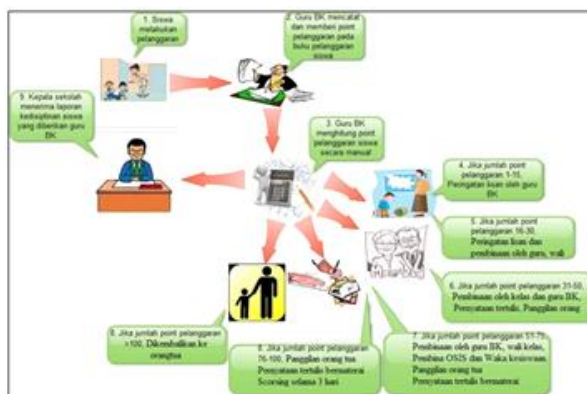
Pengujian menggunakan *Black Box* dilakukan untuk menguji perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program untuk mengetahui apakah fungsi dari aplikasi berjalan sesuai dengan kebutuhan atau belum, fungsi yang dimaksud adalah penggunaan button dalam aplikasi dan pembacaan sensor pada prototype, koneksi internet, pengiriman data dan output yang dihasilkan. Jika terdapat sebuah error ataupun kesalahan pada aplikasi, semua itu akan dicatat sebagai evaluasi aplikasi. Pengujian juga dilakukan pada rangkaian elektronik, apakah perangkat sudah berjalan sesuai dengan fungsinya masing-masing atau tidak.

Hasil Dan Pembahasan

Analisis Sistem

Sistem Lama

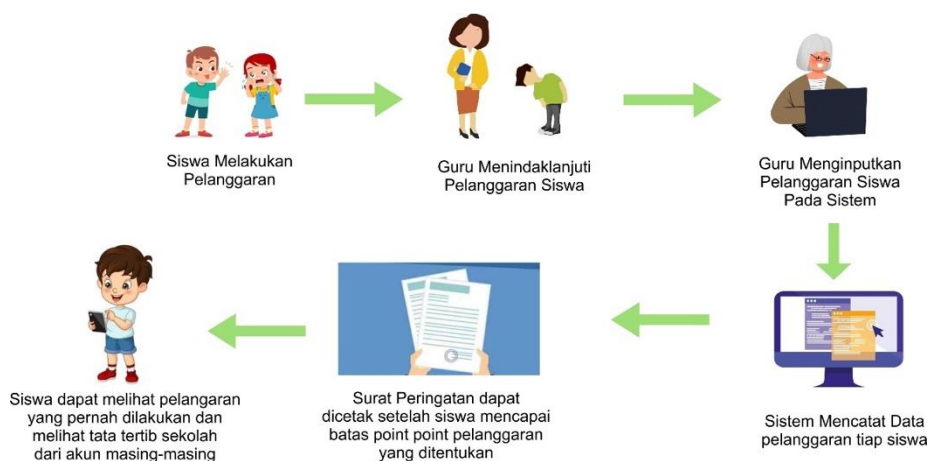
Sistem yang sedang berjalan merupakan urutan alur kinerja sistem yang dilakukan saat ini yang masih dilakukan secara konvensional. Terdapat berbagai kekurangan terhadap gambaran umum sistem yang berjalan saat ini, untuk memecahkan solusi dari kekurangan gambaran umum saat ini terdapat pada gambaran umum sistem yang diusulkan.



Gambar 4.1.1. Sistem bimbingan konseling yang sedang berjalan

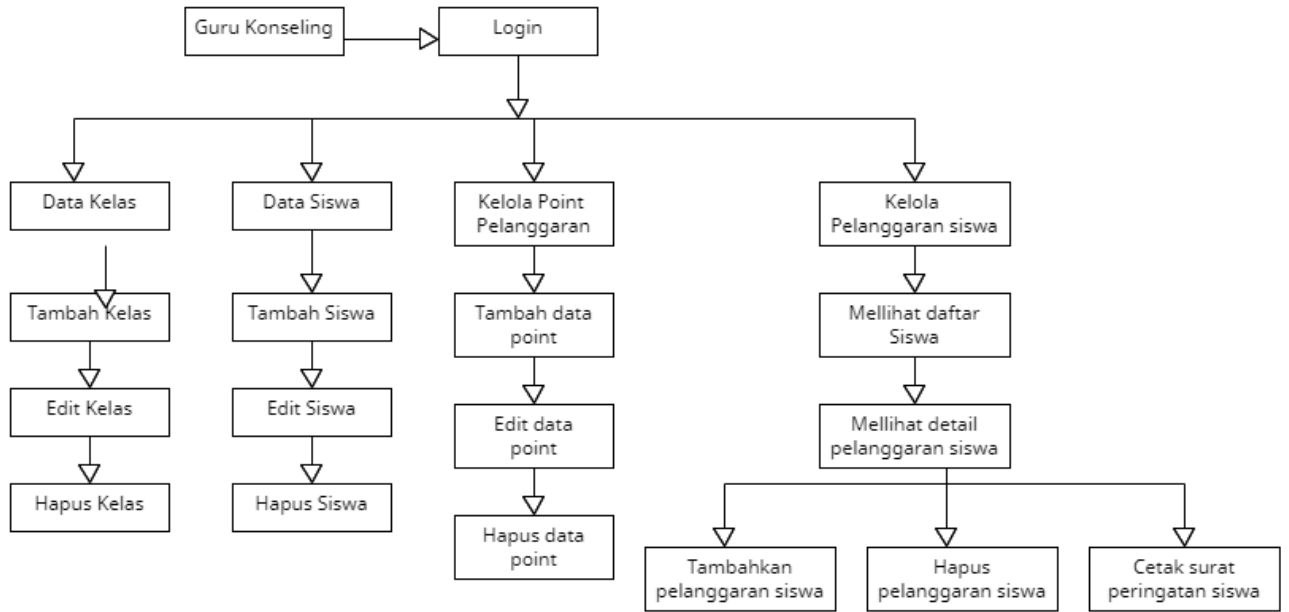
Sistem Baru

Pada tahap ini Manajemen aplikasi bimbingan konseling siswa berbasis web yang merupakan sebuah usulan yang diharapkan dapat memudahkan guru BK untuk mendata siswa yang melakukan pelanggaran dan memudahkan perbaikan kelemahan kelemahan pada sistem yang sedang berjalan pada saat ini.



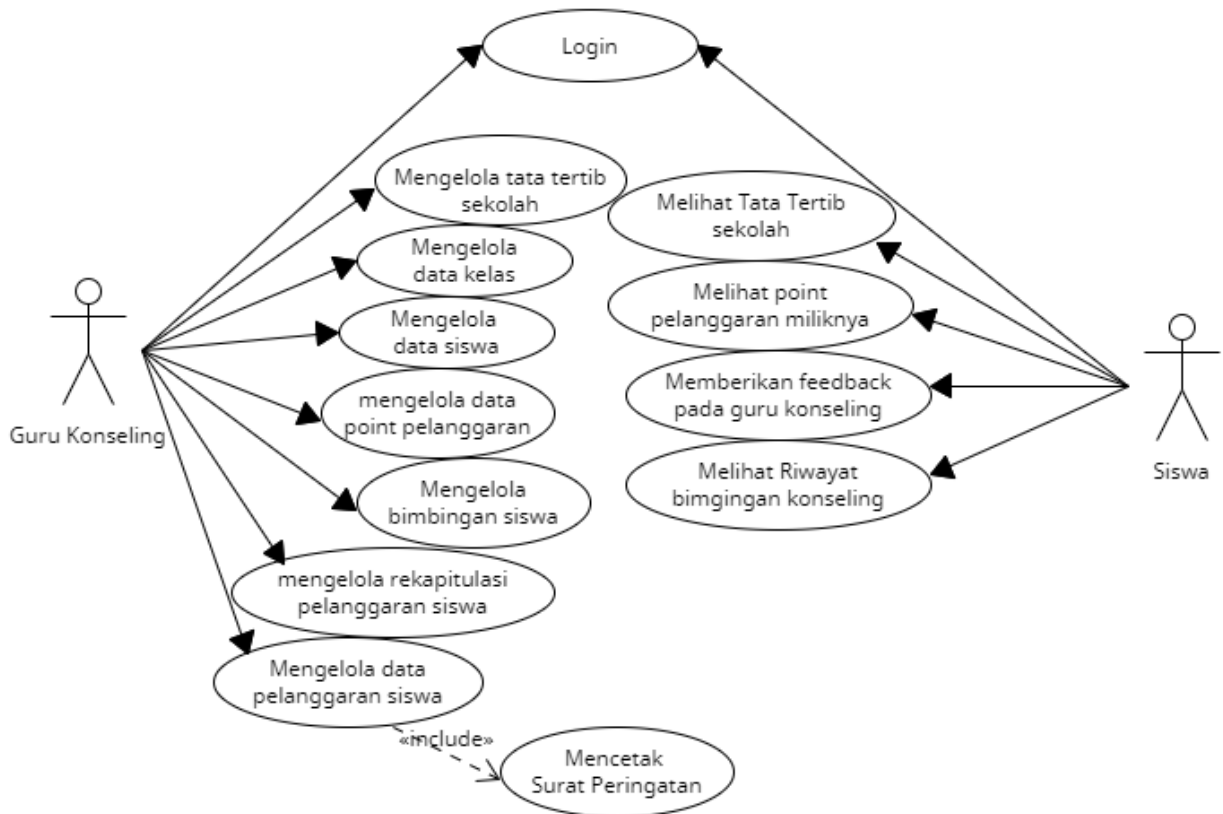
Gambar Sistem bimbingan konseling yang diusulkan

Desain Sistem
Struktur Menu



Gambar Struktur Menu

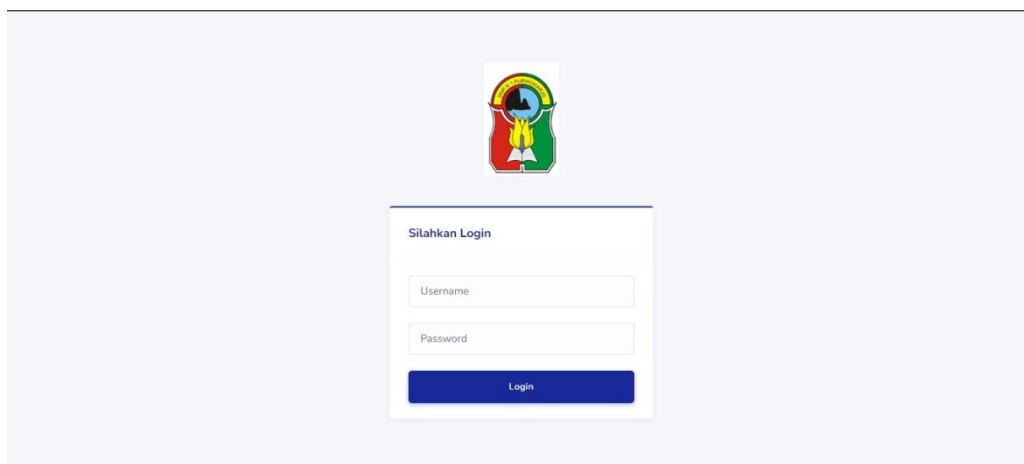
Use Case Diagram



Gambar use case diagram

Desain Interface Login

Halaman *login*, yang terdapat *form* berisi *username* dan *password* yang harus diisi pengguna untuk masuk ke sistem informasi

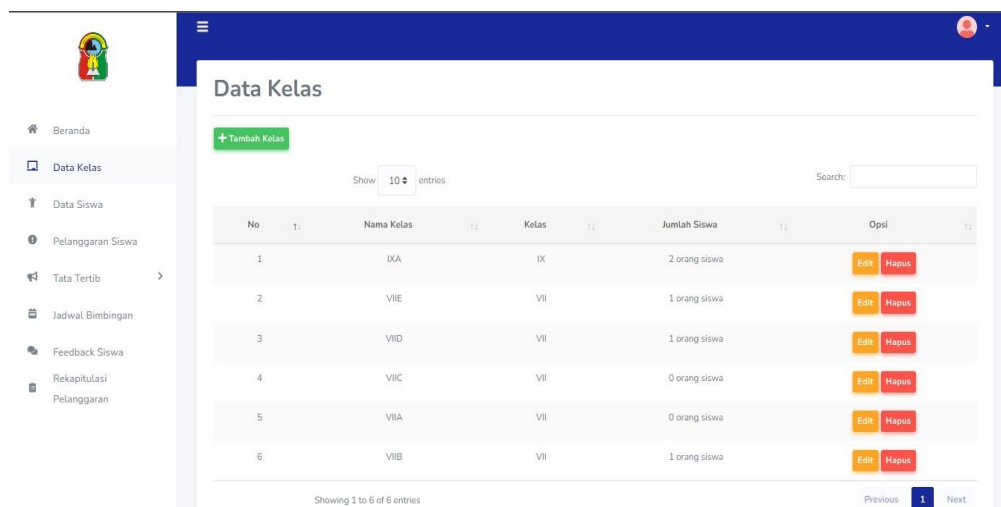


The screenshot shows a login interface with a central form titled "Silahkan Login". The form contains two input fields: "Username" and "Password", followed by a blue "Login" button. Above the form is a logo featuring a globe and a book.

Gambar. Tampilan Halaman Login

Desain Interface Kelola Kelas

Halaman kelola kelas merupakan halaman yang dimana pada halaman ini dapat digunakan guru BK untuk menambahkan, mengedit, dan menghapus data kelas di dalam sistem.



The screenshot displays a "Data Kelas" management interface. It features a sidebar with navigation options like "Beranda", "Data Kelas", "Data Siswa", "Pelanggaran Siswa", "Tata Tertib", "Jadwal Bimbingan", "Feedback Siswa", "Rekapitulasi", and "Pelanggaran". The main content area shows a table with the following data:

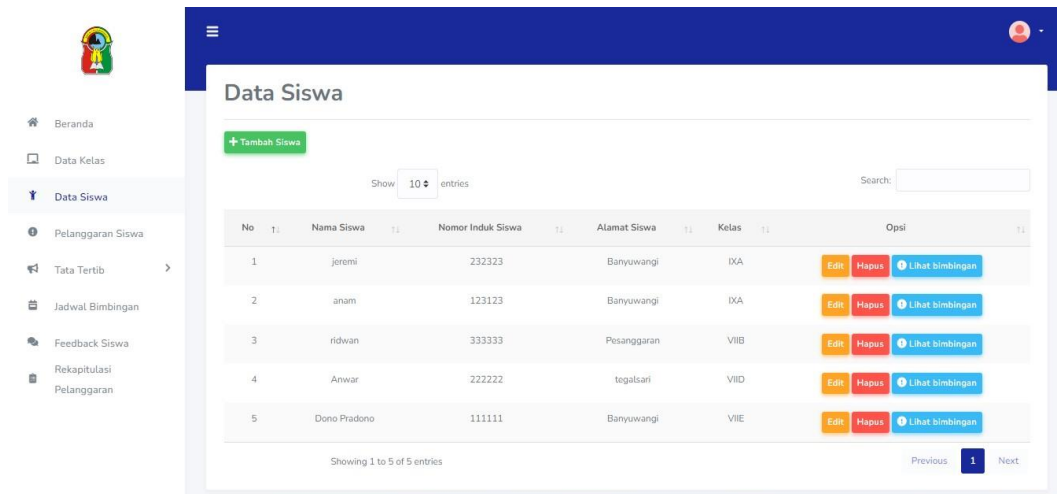
No	Nama Kelas	Kelas	Jumlah Siswa	Opsi
1	IXA	IX	2 orang siswa	Edit Hapus
2	VIII E	VIII	1 orang siswa	Edit Hapus
3	VIII D	VIII	1 orang siswa	Edit Hapus
4	VIII C	VIII	0 orang siswa	Edit Hapus
5	VII A	VII	0 orang siswa	Edit Hapus
6	VIII B	VIII	1 orang siswa	Edit Hapus

At the bottom of the table, it indicates "Showing 1 to 6 of 6 entries" and includes "Previous" and "Next" navigation buttons.

Gambar. Halaman kelola data kelas

Desain Interface Kelola Siswa

Halaman kelola siswa adalah halaman yang dapat digunakan oleh guru BK untuk menambahkan data siswa sesuai dengan kelasnya masing-masing.



Gambar Halaman Kelola Data Siswa

Kesimpulan

Berdasarkan proses perancangan Manajemen Aplikasi Bimbingan Konseling Berbasis Web ini dapat disimpulkan bahwa sistem yang telah dibangun dapat menyimpan data pelanggaran siswa dengan lebih tertata dan teratur, serta guru konseling juga dapat melihat rekapitulasi dari semua pelanggaran yang telah dilakukan oleh siswa. Tidak hanya data pelanggaran siswa, aplikasi ini juga dapat mengelola jadwal bimbingan konseling serta mencatat setiap hasil bimbingan konseling yang telah dilakukan oleh masing – masing siswa. Ditambah dengan user interface yang *friendly*, guru konseling dapat dengan mudah mengelola semua data mulai dari data kelas, data siswa, data tata tertib, data pelanggaran siswa, data bimbingan siswa, hingga rekapitulasi pelanggaran siswa.

Selain dapat digunakan oleh guru konseling, aplikasi ini juga dapat diakses oleh siswa dengan akun masing-masing. Dalam aplikasi ini siswa dapat melihat tata tertib sekolah yang berlaku dengan mudah dan setiap saat, serta melihat point pelanggaran apa saja yang telah dilakukannya. Diharapkan dengan ini para siswa dapat lebih memahami dan mentaati semua tata tertib dan peraturan sekolah yang ada. Pada aplikasi ini siswa dapat melihat riwayat bimbingan apa saja yang pernah dilakukan dengan guru konseling, selain itu siswa juga dapat memberikan *feedback* atau masukan kepada guru konseling.

Daftar Pustaka

A, FARADILLA. "APA ITU PHP? PENGERTIAN PHP UNTUK PEMULA." 4 DESEMBER 2023. [HTTPS://WWW.HOSTINGER.CO.ID/TUTORIAL/APA-ITU-PHP/](https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-php/). 4 JUNY 2024.

Adhitya, R. "Aplikasi Bimbingan Konseling Berbasis Web di SMK Negeri 16 Samarinda." *Jurnal Informatika*, 1 (2022): 13–31.

- Aldi, W. "Sistem Informasi Bimbingan Konseling Berbasis Web Menggunakan PHP Dan MYSQL Di SMK Nurul Huda NU Paguyangan." *Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi Peradaban (JSITP)* (2022): 23–30.
- Aldisa, Rima Tamara. "Penerapan Metode RAD (Rapid Application Development) Pada Sistem Informasi Promosi dan Pemesanan Makanan Berbasis Website Studi Kasus Restoran Waroenk Anak Kuliah." *Building of Informatics, Technology and Science (BITS)* (2021): 446-452.
- Arviana, Geofanni Nerissa. "5 Tips Belajar Bootstrap untuk Pemula agar Cepat Mahir." 7 Maret 2023. <https://glints.com/id/lowongan/belajar-bootstrap/>. 13 Juny 2024.
- Bisma, Leo. "Activity Diagram: Pengertian, Tujuan, dan Cara Membuatnya." 21 November 2023. <https://myedusolve.com/id/blog/activity-diagram-pengertian-tujuan-dan-cara-membuatnya>. 11 Juny 2024.
- Farid, Achmad. "Apa Itu Website? Pengertian Website, Jenis, Manfaat Hingga Cara Membuatnya." 2 November 2022. <https://www.exabytes.co.id/blog/apa-itu-website/>. 10 Juny 2024.
- Faulia, Aulia Reta. "Rapid Application Development (RAD): Arti, Tahapan, dan Penerapannya." 9 Februari 2024. <https://sekawanstudio.com/blog/apa-itu-rad/>. 11 Juny 2024.
- Hidayat, I & Daroini, A. Management Of Human Resources In The Improvement Of Teacher Performance (Study On Mts Sunan Ampel Sumberkima Bali). REVITALISASI: Jurnal Ilmu Manajemen, 2020. <https://doi.org/10.32503/revitalisasi.v13i1.4766>
- Husna, Kholifatul. "Aplikasi Konseling Siswa Berbasis Web." *JURNAL INFORMATIK* (2020): 202-211.
- Khasanah. "Desain Aplikasi Sistem Informasi Bimbingan Konseling Berbasis Web Di Man 4 Jombang." *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis-JTEKSIS* (2022): 371–376.
- Khasanah, Lutvia Nur. "Desain Aplikasi Sistem Informasi Bimbingan Konseling Berbasis Web di MAN 4 Jombang." *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis* (2022): 371-376.
- Kosmos, Pusti. "Tahukah Anda apakah aplikasi ERD tersebut? Lalu apa saja Kelebihan dan kekurangan ERD?" 29 November 2023. <https://dac.telkomuniversity.ac.id/9542-2/>. 11 Juny 2024.
- Lawrence, Alexandromeo. "Cara Membuat Blog dengan Laravel untuk Pemula (Terlengkap!)." 27 July 2022. <https://www.niagahoster.co.id/blog/laravel-blog/>. 9 Juny 2024.
- Lazim, F & Hidayat, I. Study Internet of Things (IoT) untuk Autonomous Kelembaban Tanah pada Tanaman dengan NodeMCU V3 ESP8266. *Metrotech (Journal of Mechanical and Electrical Technology)*. <https://doi.org/10.33379/metrotech.v1i3.1744>
- Maksum, M Ali. "Apa itu Laravel? Pengertian, Fitur dan Kelebihannya." 10 Juny 2022. <https://www.dewaweb.com/blog/apa-itu-laravel/>. 11 Juny 2024.
- Mubarok, Ilham. "Cara Membuat Website dari Nol untuk Pemula [Terlengkap!]." 10 Januari 2023. <https://www.niagahoster.co.id/blog/cara-membuat-website/>. 3 Juny 2024.
- Muhammad, Arrifud. "Use Case Diagram: Pengertian, Contoh, Simbol, Cara Membuatnya." 24 Mei 2023. <https://www.niagahoster.co.id/blog/use-case-diagram-adalah/>. 11 Juny 2024.

- Muhardian, Ahmad. "Tutorial Bootstrap: Pengenalan Dasar Bootstrap untuk Pemula." 12 Februari 2021. <https://www.petanikode.com/bootstrap-dasar/>. 8 Juny 2024.
- Patria, Ratna. "Pengertian HTML, Fungsi dan Struktur dan Contohnya." 4 Mei 2023. <https://www.domainesia.com/berita/html-adalah/>. 9 Juny 2024.
- Perdana, Arkan. "Ingin Buat Website Responsif? Kenali Apa Itu Bootstrap Beserta Kegunaannya." 21 Februari 2023. <https://glints.com/id/lowongan/bootstrap-adalah/>. 6 Juny 2024.
- Rahmalia, Nadiyah. "Mockup: Pengertian, Kelebihan, Kekurangan, dan Bagian di Dalamnya." 22 July 2022. <https://glints.com/id/lowongan/mockup-adalah/>. 10 Juny 2024.
- Rosyida, Mila. "Tips Belajar Cara Membuat Web Dengan Laravel." 31 Agustus 2022. <https://www.domainesia.com/tips/membuat-web-dengan-laravel/>. 9 Juny 2024.
- Setiawan, Rony. "<https://www.dicoding.com/blog/cara-membuat-erd-dan-contohnya/>." 28 Agustus 2021. <https://www.dicoding.com/blog/cara-membuat-erd-dan-contohnya/>. 8 Juny 2024.
- . "Memahami ERD, Model Data, dan Komponennya." 25 Agustus 2021. <https://www.dicoding.com/blog/memahami-erd/>. 8 Juny 2024.
- Tandika, Bima. "PHP: Definisi, Sejarah, Istilah-Istilah, Fungsi, dan Kelebihannya." 24 April 2024. <https://glints.com/id/lowongan/apa-itu-php-adalah/>. 10 Juny 2024.
- Ubah, Kingley. "Membangun aplikasi Web dari awal dengan Laravel." 22 Juny 2022. <https://code.tutsplus.com/id/building-web-applications-from-scratch-with-laravel--net-25517t>. 12 Juny 2024.
- Warman, I. "Aplikasi Bimbingan Konseling menggunakan Metode Waterfall untuk Monitoring Perkembangan Siswa." *Jurnal Sistem Informasi Dan Telematika* (2022): 189.
- Widiarto, Syahrizal. "Apa itu Composer? Definisi, Fungsi hingga Cara Instalasinya." 7 Agustus 2023. <https://www.rumahweb.com/journal/apa-itu-composer-adalah/>. 11 Juny 2024.
- Widyawati, W. "Sistem Informasi Bimbingan Konseling Di Smkn 1 Ciruas Kabupaten Serang." *Jurnal Ilmiah Sains Dan Teknologi* (2021): 23–37.
- Yonata, Jefri. "Pengertian MySQL, Fungsi, Cara Kerja, dan Kelebihannya." 2 May 2023. <https://www.dewaweb.com/blog/apa-itu-mysql/>. 11 Juny 2024.
- Zuhad, Syofyan. "12 Tips for Laravel Performance Optimization #terjemah." 14 Agustus 2021. <https://syofyanzuhad.medium.com/12-tips-for-laravel-performance-optimization-terjemah-f92d1e6ec0ec>. 12 Juny 2024.